# Изкуственият интелект в класната стая – домашно

Задание за домашна работа към обучението “Приложение на изкуствен интелект в образованието” по тема “**Изкуственият интелект в класната стая**” в Приложна академия за образование „Синдео“. Домашните не са задължителни, те ще ви помогнат да се упражнявате върху учебния материал. Може да си водите записки в документа.

## **Генериране на казуси за критично мислене**

Използвайте AI, за да създадете казуси, които предизвикват критично мислене и дискусии в класа.

* **Пример:** Създайте казус за екологичен проблем, който учениците да обсъдят и предложат решения.
* **Пример:** Представете си, че сте журналист и трябва да проверите достоверността на новина. Как бихте постъпили?
* **Пример:** Генерирайте казус за етичен проблем, свързан с използването на изкуствен интелект.

|  |  |
| --- | --- |
| Запитване #1 | … |
| Линк / screenshot #1 | … |
| Запитване #2 | … |
| Линк / screenshot #2 | … |

## **Анализ на книга**

Използвайте AI, за да извлечете есенция от класическото произведение „Железният светилник“ на Димитър Талев или друго произведение по избор. Генеративният инструмент може да бъде използван, за да се анализират основни теми, герои и събития в книгата, както и да се създадат нови текстови материали, свързани с произведението.

* **Пример 1:** Създайте резюме на книгата "Железният светилник" в няколко подточки, които обхващат основните теми и събития.
* **Пример 2:** Напишете кратко резюме на всяка глава на книгата, като се фокусирате върху основните моменти и характеристики на героите.
* **Пример 3:** Генерирайте преразказ на целия роман, като акцентирате на развитието на основните конфликти и емоционалните преходи на героите.

|  |  |
| --- | --- |
| Запитване #1 | … |
| Линк / screenshot #1 | … |
| Запитване #2 | … |
| Линк / screenshot #2 | … |

## **Интерактивни ролеви игри**

Използвайте AI, за да създадете сценарии за ролеви игри в клас.

* **Пример:** Разработете ролеви сценарий за дебат между две исторически личности (например Наполеон и Чърчил).
* **Пример:** Учениците се разделят на групи и представят различни гледни точки по даден проблем – например "за" и "против" възобновяемата енергия.
* **Пример:** Генерирайте сценарий за симулиран съдебен процес върху литературен герой (напр. съд за действията на Емил от „Емил от Льонеберя“).

|  |  |
| --- | --- |
| Запитване #1 | … |
| Линк / screenshot #1 | … |
| Запитване #2 | … |
| Линк / screenshot #2 | … |

## **Генериране на адаптирани текстове за различни нива**

Използвайте AI, за да пренапишете един и същи текст за ученици с различни езикови нива.

* **Пример:** Напишете обяснение за фотосинтезата за 3-ти клас и за 8-ми клас.
* **Пример:** Преразкажете „Под игото“ с по-прости думи за по-малки ученици.
* **Пример:** Преработете научен текст в по-достъпна форма за ученици с различна езикова подготовка.

|  |  |
| --- | --- |
| Запитване #1 | … |
| Линк / screenshot #1 | … |
| Запитване #2 | … |
| Линк / screenshot #2 | … |

## **Създаване на дигитални викторини и тестове**

Използвайте AI за генериране на интерактивни тестове с различни видове въпроси.

* **Пример:** Създайте тест с 10 въпроса (отворени, затворени, избор между „вярно“ и „грешно“) върху изучаван текст.
* **Пример:** Генерирайте забавна куиз-викторина с въпроси за математика.
* **Пример:** Направете въпросник за проверка на знанията след урока, който може да се използва в Kahoot! или Google Forms.

|  |  |
| --- | --- |
| Запитване #1 | … |
| Линк / screenshot #1 | … |
| Запитване #2 | … |
| Линк / screenshot #2 | … |

## **Изготвяне на експериментални и лабораторни работи**

Използвайте AI, за да създадете сценарии за лабораторни работи или да предложите лесни експерименти за учениците.

* **Пример:** Създайте прост експеримент, който показва как растенията реагират на различни условия на светлина.
* **Пример:** Разработете стъпки за експеримент, който показва как различни вещества влияят на разтворимостта във вода.
* **Пример:** Генерирайте насоки за провеждане на лабораторна работа за химически реакции в безопасни условия.

|  |  |
| --- | --- |
| Запитване #1 | … |
| Линк / screenshot #1 | … |
| Запитване #2 | … |
| Линк / screenshot #2 | … |

## **Възстановяване на исторически събития, чрез драматизация**

Използвайте AI, за да създадете сценарии за драматизации, които да поставят учениците в контекста на различни исторически събития.

* **Пример:** Напишете сценарий за драматизация на първото стъпало на човека на Луната, като учениците играят различни роли.
* **Пример:** Разработете драматизация на Втората световна война, в която учениците изиграват различни политически лидери.
* **Пример:** Създайте диалог между различни учени, които участват в научната революция на 16-ти век.

|  |  |
| --- | --- |
| Запитване #1 | … |
| Линк / screenshot #1 | … |
| Запитване #2 | … |
| Линк / screenshot #2 | … |

## **Създаване на план за устойчиво развитие на училище**

Използвайте AI, за да генерирате идеи и планове за устойчиво развитие на училището, които учениците да обсъдят и предложат свои инициативи.

* **Пример:** Разработете идеи за намаляване на отпадъците и енергийна ефективност в училището.
* **Пример:** Генерирайте план за създаване на зелен покрив или училищен двор с органични градини.
* **Пример:** Създайте стратегия за насърчаване на устойчивото пътуване (например с велосипеди и пешеходни пътувания).

|  |  |
| --- | --- |
| Запитване #1 | … |
| Линк / screenshot #1 | … |
| Запитване #2 | … |
| Линк / screenshot #2 | … |